

Solitaire-ohje (per 20.9.2021)

Solitaire on peruspasianssi, joka tässä on toteutettu ns. DOS-ympäristöön. Se tarkoittaa, että kaikki komennot annetaan merkkeinä eikä graafisia korttien kuvia käytetä. Ohjelma ajetaan ns. DOS-ikkunassa eli komentokehötteen alla.

Sekoitettu pakka jaetaan seitsemään jonoon niin, että jonossa 1 on yksi kortti, jonossa 2 kaksi korttia jne. Kunkin jonon päällimmäinen kortti on näkyvissä. Loput kortit jätetään pinoon, jonka päällimmäinen kortti näkyy.

Kukin kortti esitetään kahdella merkillä niin, että ensimmäinen merkki kertoo kortin maan ja toinen merkki kertoo kortin arvon. Maat on merkitty seuraavasti:

pata = S (spade)
risti = C (club)
hertta = H (heart)
ruutu = D (diamond)

Kortin arvon kertoo toinen merkki seuraavasti:

2-9 -> kortit 2 ... 9
0 -> 10
J -> 11 (jätkä)
Q -> 12 (rouva)
K -> 13 (kuningas)
A -> 1 (ässä)

Pinoihin Maat kerätään kortit maittain numerojärjestyksessä alkaen ässästä (=1).

Kortteja voidaan siirrellä yksitellen pinosta jonoihin tai Maat-pinoihin, tai jonosta toiseen. Siirtojen ehtona on, että kortti, jonka päälle uusi kortti siirretään, on arvoltaan yhden suurempi kuin siirrettävä kortti, ja kortit ovat eri väriä. Siis mustan kortin (pata, risti) päälle voi siirtää vain punaisen kortin (hertta, ruutu) tai päinvastoin.. Jonosta toiseen jonoon voi siirtää myös useita kortteja edellyttäen, että siirrettävän erän ensimmäinen kortti täyttää em. ehdon sen jonon päällimmäisen kortin kanssa, johon erää ollaan siirtämässä. Jos jono on tyhjä, niin jonoon voidaan siirtää vain kuningas tai erä, jonka ensimmäinen kortti on kuningas.

Maat-pinoihin siis siirretään mahdollisuuksien mukaan kortteja jonoista. Korttien pitää olla numerojärjestyksessä alkaen ässästä (1).

Uusia kortteja saadaan pinosta. Kortin voi siirtää pinosta jonoihin tai Maat-pinoihin em. ehtoja noudattaen.

Peli päättyy onnistuneesti kun kaikki kortit ovat Maat-pinoissa. Ohjelma varoittaa, jos näyttää siltä, että peli ei ole ratkaistavissa.

Peliä pelataan seuraavilla komennoilla (komennon voi antaa pinenä tai isona kirjaimena):

N -> näytä pinon seuraava kortti (next)
x -> siirrä kortti pinosta jonoon x
M -> siirrä kortti pinosta Maat-pinoon (S/C/H/D)
xy -> siirrä yksi kortti pinosta x pinoon y

xyz -> siirrä z korttia pinosta x pinoon y
xy* -> siirrä kaikki kortit pinosta x pinoon y
S/C/H/Dx -> siirrä kortti Maat-pinosta S/C/H/D jonoon x
xM -> siirrä kortti jonosta x Maat-pinoon (S/C/H/D)
A -> tee kaikki mahdolliset siirrot jonoista Maat-pinoihin (all)
B -> palauta edellinen tilanne (one step back), max. 10 askelta
H -> näytä parhaat tulokset (pelin historia)
? -> ohjeet
R -> käynnistä uusi peli (restart)
Q -> lopeta ohjelma (quit)

x ja y ovat jonojen numeroita (1-7).

Ohjelma tallettaa kunkin käyttäjän parhaan tuloksen tiedostoon Solitaire.data.
Tuloksen 'arvon' määrää aika, joka kuluu pelin ratkaisemiseen.